

# Arduino - Nie?atwa Historia

**2000** - Massimo Banzi, jeden z założycieli, był profesorem w tej szkole, a jego celem było stworzenie taniej i łatwej w użyciu platformy dla studentów. Wspólnie z Davidem Cuartiellem, Tomem Igoe, Gianluca Martino i Davidem Mellisem opracowali pierwsze płytki i oprogramowanie Arduino.

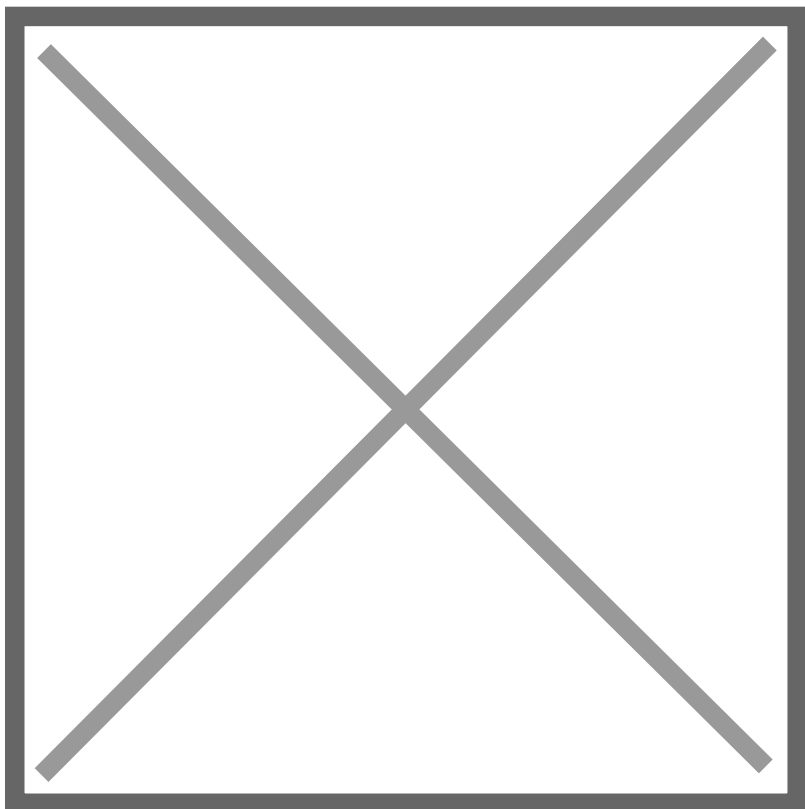
**2005** - gdy powstała pierwsza płytka, platforma szybko zdobyła popularność. Stała się narzędziem dostępnym dla hobbystów, artystów i inżynierów, oferując otwartą architekturę, którą każdy mógł zmieniać i dostosowywać. Dzięki niskiemu kosztowi oraz wsparciu społeczności, Arduino przyciągało coraz więcej użytkowników.

W miarę jak projekt rósł, pojawiły się tarcia między założycielami, szczególnie dotyczące praw do marki "Arduino". W pewnym momencie doszło do podziału, gdy Gianluca Martino, odpowiedzialny za produkcję płytek Arduino, zarejestrował nazwę "Arduino" w swoim imieniu we Włoszech, bez porozumienia z innymi założycielami. To doprowadziło do konfliktu, w wyniku którego powstały dwie równoległe firmy.

- Arduino LLC (zarządzana przez Banzi'ego i pozostałych twórców)
- Arduino SRL (kierowana przez Martino, odpowiedzialna za produkcję płytek)

Obie firmy zaczęły niezależnie od siebie produkować i sprzedawać produkty o nazwie "Arduino", co spowodowało niemałe zamieszanie w społeczności. W tym czasie obie firmy wypuszczały własne wersje płytek oraz oprogramowania, a konflikt trwał w sądzie o prawa do marki "Arduino".

**2017** - doszło jednak do porozumienia między stronami. Arduino LLC i Arduino SRL połączyły się w jedną firmę, która działa obecnie jako Arduino Holdings oraz Arduino AG. Ostatecznie platforma kontynuowała swój rozwój, a społeczność Arduino nadal się rozrasta.



---

Wersja #1

Utworzono 2024-09-16 11:06:00 UTC przez Maciek Naskret

Zaktualizowano 2024-09-27 07:52:09 UTC przez Maciek Naskret