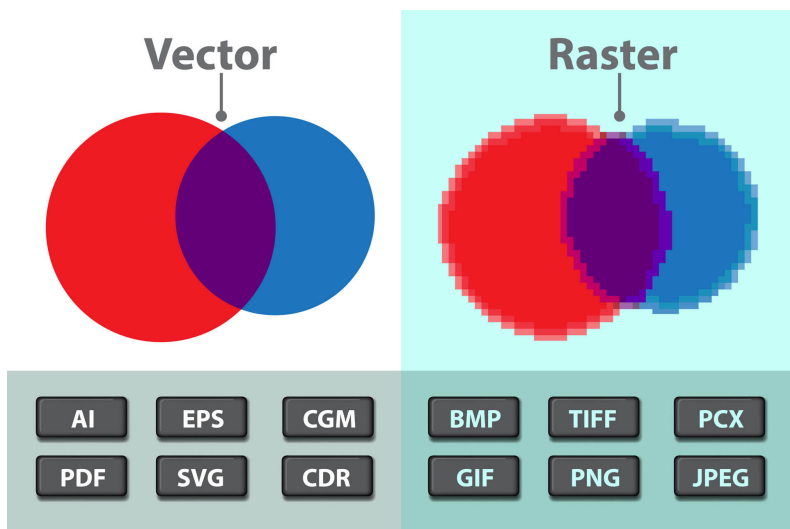


# Czym jest grafika wektorowa?



To grafika komputerowa składająca się z

- **punktów,**
- **linii,**
- **krzywych**

które są oparte na równaniach matematycznych, a nie na jednokolorowych kwadratowych pikselach.

Tak więc, w przeciwieństwie do grafiki rastrowej (składającej się z wielu pikseli), grafikę wektorową można powiększać do woli, bez utraty jakości.

Linie, krzywe i punkty pozostają gładkie, ponieważ ich parametry liczbowe zmieniają się automatycznie.

Dzięki temu, że elementy grafiki wektorowej opisane są parametrycznie jest ona "rozumiana" przez prawie wszystkie maszyny CNC. Mając projekt wektorowy możemy go zarówno wyciąć na ploterze laserowym, wyhaftować na hafciarce, obrobić na frezarce lub przygotować sito (do tego potrzebujemy drukarki atramentowej, która również jest swego rodzaju maszyną CNC - z tą różnicą, że wydrukuje nam również grafikę rastrową).

---

Wersja #2

Utworzono 2024-07-09 11:41:45 UTC przez Nadia Daria Dobrowolska-Muszyńska

Zaktualizowano 2024-07-09 12:03:11 UTC przez Nadia Daria Dobrowolska-Muszyńska