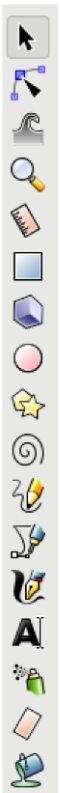
# Najważniejsze narzędzia



- Wskaźnik - zaznaczanie, przesuwanie obiektów
- Edycja węzłów (“rzeźbienie” w 2d ;) - po zamianie obiektów na ścieżki lub użyciu pióra)
- Zbliżanie/oddalanie pola roboczego - przydatna opcja w górnym menu - powrót do początkowego widoku
- Tworzenie prostokątów (kwadratów z ctrl), wymaga zamiany na krzywe (Ścieżka->obiekt w ścieżkę)
- Tworzenie elips (idealnych kół z ctrl), wymaga zamiany na krzywe (Ścieżka->obiekt w ścieżkę)
- Tworzenie wieloboków/gwiazdek, wymaga zamiany na krzywe (Ścieżka->obiekt w ścieżkę)
- Tworzenie spirali
- Ołówek (swobodne rysowanie - ustawić stopień wygładzania na 40
- Pióro - rysowanie za pomocą krzywych beziera
- Pole tekstowe, wymaga zamiany na krzywe (Ścieżka->obiekt w ścieżkę)

---

Wersja #1
Utworzono 2024-07-15 13:04:40 UTC przez Nadia Daria Dobrowolska-Muszyńska
Zaktualizowano 2024-07-15 13:08:41 UTC przez Nadia Daria Dobrowolska-Muszyńska