

Oculus

sprzęt od Meta

- [Podpięcie do Unity](#)
- [FAQ](#)
- [Szkolenie online do obsługi Oculusów](#)

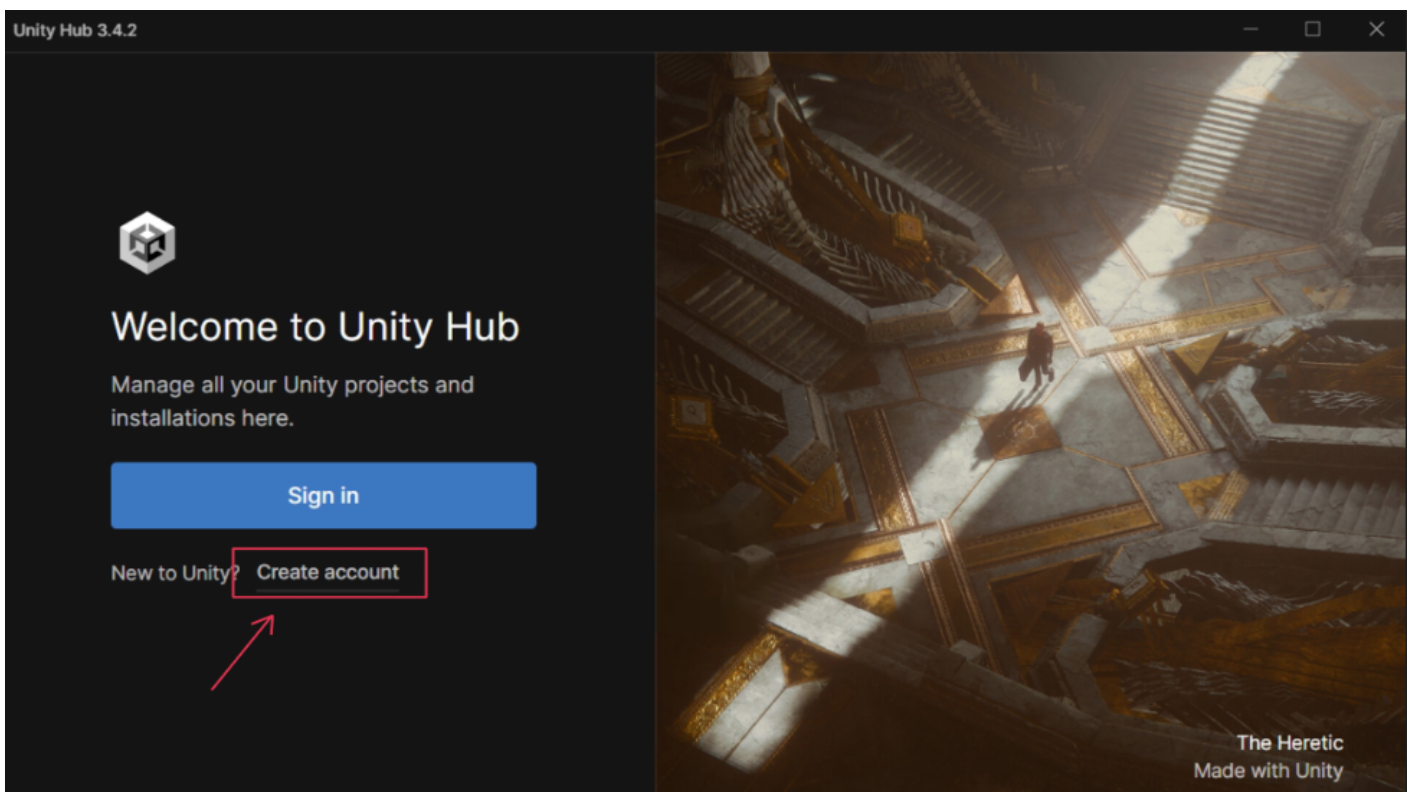
Podpięcie do Unity

Do działania potrzebne są 2 elementy:

1. UnityEditor (wraz z Unity Hub w którym dodaje się darmową licencję)
2. Oculus Link

Unity

Po włączeniu UnityHub po raz pierwszy może być konieczne utworzenie konta:



Można to zrobić np. wykorzystując konta robocze stworzone dla pracowni.

Po zalogowaniu trzeba aktywować darmową licencję. W tym celu należy:

1. Kliknąć ikonę koła zębatego (Preferences)
2. Wejść w zakładkę "Licenses"
3. Kliknąć guzik "Add"
4. Wybrać "Get a free personal license"

Unity Editor

Jeśli w UnityHub nie widzisz edytora Unity **NIE INSTALUJ** go (!). Na komputerze powinna być zainstalowana wersja LTS (2022.3.12f1). Jeśli go nie ma w Hub-ie wystarczy go ręcznie dodać:

1. Przejdź do zakładki installs
2. Kliknij guzik "Locate"
3. Wskaż

```
c:\Program Files\Unity 2022.3.12f1\Editor\Unity.exe
```

Oculus Link

Po uruchomieniu aplikacji Oculus należy:

1. Połączyć ją z goglami
2. W ustawieniach upewnić się, że w "Ustawienia -> Ogólne" są włączone "Nieznane źródła"

Konfiguracja UnityEditor

Po wybraniu odpowiedniego szablonu może być jeszcze konieczne włączenie odpowiedniego pluginu np.

1. Edit -> Project Settings -> XR Plugin Management -> Install
2. Zaznaczyć pole "Oculus"

Tutorial na YT

<https://www.youtube.com/watch?v=tGZgJ5XtOXo>

FAQ

1. Przy po?czeniu przez laptopa gogle zatrzymuj? si? na etapie wy?wietlania 3 kropek. Co robi??

Problemem jest przełączanie między zintegrowaną, a dedykowaną kartą graficzną. Zainstalowanie nowych sterowników do karty zintegrowanej (na naszych laptopach Lenovo - sterowników AMD) powinno załatwić sprawę.

Szkolenie online do obsługi Oculusów

<https://www.youtube.com/embed/tViOfpjlOMA>

Najważniejsze zasady:

- **OBOWIĄZKOWE** przerwy co 30 min dla osób powyżej 13 roku życia
- przerwy co 10 min dla osób między 10-13 lat
- Przed założeniem gogli przygotowujemy miejsce ok 2x2 m
- W przypadku zawrotów głowy, nudności lub złego samopoczucia należy niezwłocznie zdjąć gogle
- Przed przystąpieniem do pracy naładuj urządzenie, dzięki temu nie będziesz musiał uważać na kabel od ładowania podczas pracy
- **UWAGA** - jedno urządzenie= jedno konto, niektóre aplikacje nie pozwalają na korzystanie z jednego konta na kilku urządzeniach

Po co nam vr?

Okulary vr głównie kojarzymy z zabawą i grami, nie jest to jednak ich jedyne zastosowanie, przy pomocy gogli możemy np zwiedzać muzea czy stanąć oko w oko z dawno już wymarłym dinozaurem. Pomagają one również przy pracy, dzięki aplikacją jak np. shapes xr możemy modelować w 3D przy pomocy vr co dla niektórych szczególnie na początku może być dużo bardziej intuicyjne, możemy również np przedstawić projekt budynku w rzeczywistym miejscu wyświetlając jego model na docelowym miejscu przy użyciu okularów. Niektóre z firm stosują już vr do szkolenia nowych pracowników, dzięki takiemu rozwiązaniu firma nie musi wyznaczać dodatkowego pracownika w celu przeprowadzenia szkolenia. Vr jest również wykorzystywany w medycynie do leczenia zaburzeń psychicznych czy stresu pourazowego.