

# O Pythonie

Python to język programowania ogólnego zastosowania cechujący się bogactwem bibliotek (czyli mamy sporo "gotowców") i czytelną, zwięzłą składnią (dzięki czemu jest relatywnie łatwy w nauce).

Należy do języków z mechanizmem automatycznego zarządzania pamięcią (co również ułatwia naukę).

Jest językiem interpretowanym (nie wymaga kompilacji przed uruchomieniem) co ułatwia przenoszenie aplikacji w nim napisanych na różne platformy (Windows, Linux, MacOS...) kosztem wydajności.



przystępny



czytelny



bogaty w  
"gotowce"



szybko się w  
nim tworzy

Cechy te sprawiają, że jest to jeden z najpopularniejszych języków i często jest polecany osobom zaczynającym naukę programowania. Przyczynił się też do popularyzacji zastosowań AI i jest szeroko wykorzystywane w nauce, statystyce.

## Subiektywne zestawienie zastosowań Pythona

Jak każdy inny język programowania Python ma swoje mocne i słabsze strony. Poniżej znajdziesz tabelkę z moją subiektywną oceną w jakich dziedzinach sprawdza się dobrze, średnio, słabo.

Zastosowanie	Dobre	Średnie	Niewskazane
uczenie maszynowe / AI	x		
inżynieria i analiza danych	x		
backend aplikacji internetowych	x		
automatyzacja (skrypty, DevOps etc.)	x		

Zastosowanie	Dobre	Średnie	Niewskazane
web scraping	x		
aplikacje "stacjonarne"		x	
aplikacje mobilne		x	x
programowanie mikrokontrolerów		x	
gry			x
frontend			x
aplikacje systemowe			x

Wersja #4

Utworzono 2024-08-25 16:10:46 UTC przez Przemek Jeske

Zaktualizowano 2024-10-28 15:43:28 UTC przez Przemek Jeske