

Tinkercad

- [Zamodelowani czyli pierwsze kroki z Modelowaniem 3d](#)
- [Tinkercad: tworzenie zajęć dla grupy \(instrukcja dla osób prowadzących\)](#)

Zamodelowani czyli pierwsze kroki z Modelowaniem 3d

Od kilku lat Piotrek i Maciek(to ja) prowadzą kanał na youtube o modelowaniu 3d. Głównym tematem od kilku lat jest zrobienie pierwszego kroku w projektowaniu przestrzennym. W przystępny sposób możecie przejść przez podstawy w kilkuminutowych spotkaniach.

Poniżej mała playlista z filmami (w najbliższym czasie popracuje nad bardziej szczegółowym opisem):

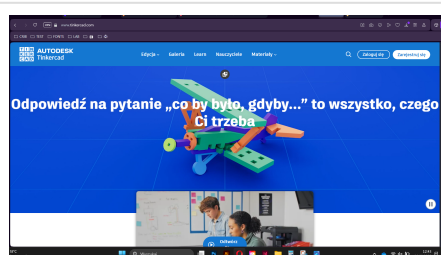
[Zamodelowani](#)

Tinkercad: tworzenie zaj?? dla grupy (instrukcja dla osób prowadz?cych)

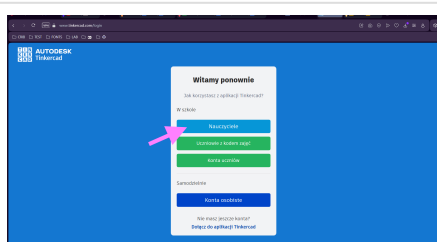
Z tego wpisu dowiesz się, jak stworzyć zajęcia i jak dodawać do nich osoby biorące udział w warsztatach.

Jak pewnie wiesz, Tinkercad jest wielozadaniowym programem, z którego korzystamy w przeglądarce internetowej. Za przykład do tej instrukcji posłuży nam warsztat NoCode "Zbuduj pierwszy kod w 3D", gdzie projektowanie odbywa się z wykorzystaniem bloków kodu. Tworzenie zajęć wygląda analogicznie w przypadku innych trybów tworzenia w Tinkercad :)

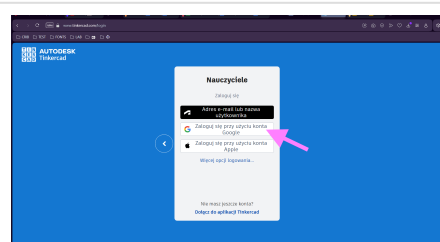
Jak stworzyć zajęcia dla grupy warsztatowej – instrukcja krok po kroku:



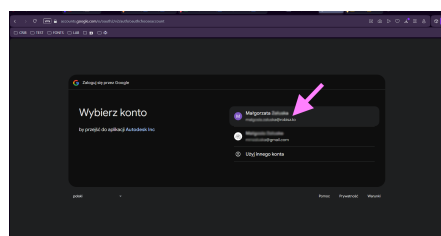
1. Otwórz dowolną przeglądarkę internetową i wejdź na stronę tinkercad.com. W prawym górnym rogu kliknij ikonę Zaloguj się lub Zarejestruj się – w zależności od tego, czy masz już konto.



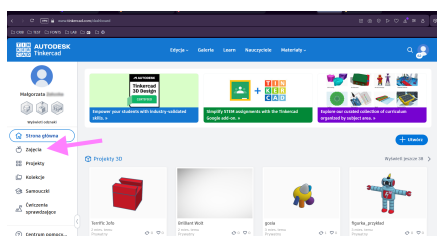
2. Tak wygląda ekran logowania – wybierz opcję zalogowania się jako "Nauczyciele".



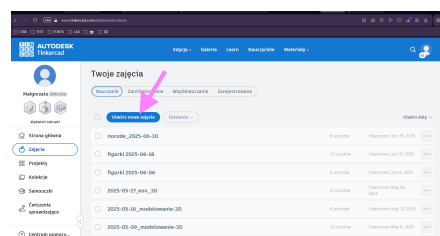
3. Możesz wybrać wariant logowania się poprzez konto Google.



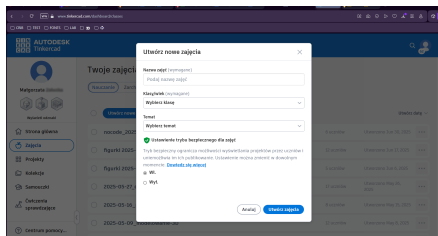
4. Jeśli logujesz się za pomocą adresu e-mail, pamiętaj żeby skorzystać z konta pracowniczego :)



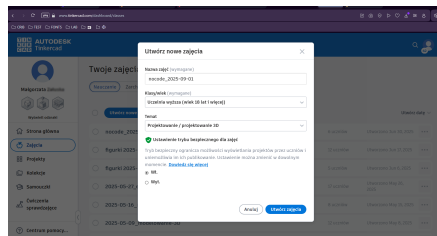
5. Tak wygląda główna strona programu osoby prowadzącej (po zalogowaniu się). Aby stworzyć klasę, wybierz "Zajęcia" z menu po lewej stronie.



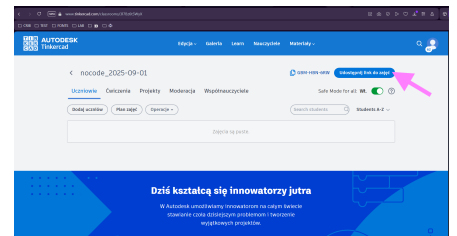
6. W sekcji "Zajęcia" widać wszystkie stworzone przez Ciebie zajęcia/klasy. Warto dodawać do nich datę, tak żeby nie pogubić się w przyszłości kiedy zajęć będzie więcej. Kliknij "Utwórz nowe zajęcia".



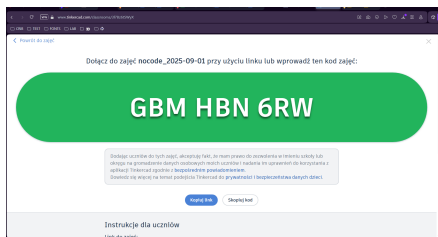
7. Nowe zajęcia tworzymy poprzez uzupełnienie pól w okienku, które wyskoczyło – trzeba teraz wpisać nazwę zajęć, wiek osób uczestniczących oraz kategorię zajęć.



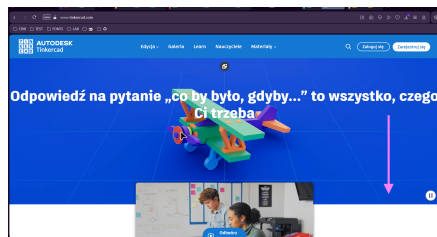
8. Potwierdzasz klikając "Utwórz zajęcia"



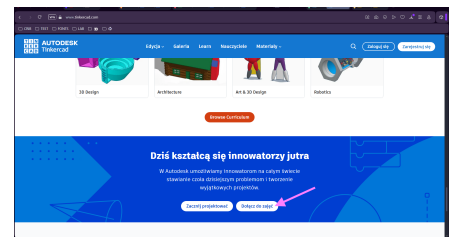
9. Po kliknięciu w nazwę stworzonych zajęć pojawi się taki widok. Kliknij "Udostępnij link do zajęć", aby osoby biorące udział w warsztacie mogły do nich dołączyć.



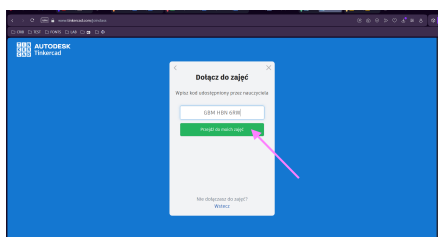
10. Teraz pojawi się duży kod do zajęć. W krokach 11–13 pokażę, jak logują się osoby biorące udział w warsztatach.



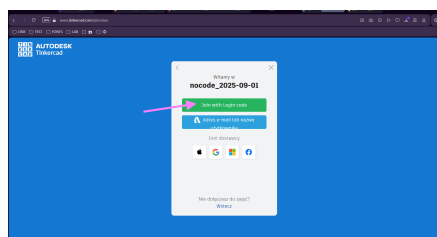
11. Osoby biorące udział w warsztatach wykonują ten sam krok, co Ty - osoba prowadząca - w punkcie 1. Zamiast klikać "Zaloguj się", muszą zjechać na dół strony.



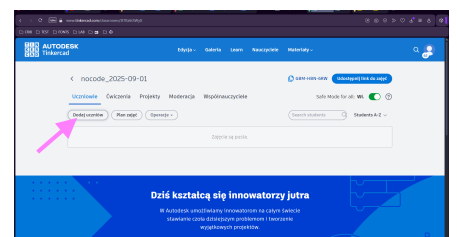
12. Osoby biorące udział w warsztatach klikają "Dołącz do zajęć"



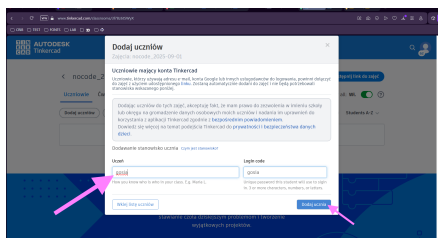
13. Każda z osób biorących udział w warsztatach wpisuje ten sam kod do zajęć – nie trzeba uwzględniać spacji ani drukowanych liter. Po wpisaniu kodu klikają "Dołącz do moich zajęć".



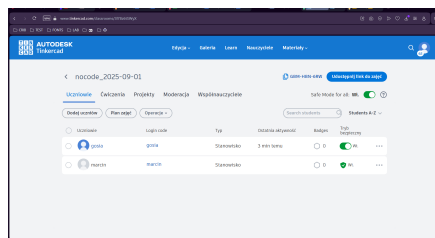
14. Osoby biorące udział w warsztacie logują się poprzez podanie swojego pseudonimu – musi go wcześniej utworzyć osoba prowadząca, co pokazuję kroki 15–17. Ciąg dalszy sekcji dla osób biorących udział w warsztacie omawiam w krokach od 18.



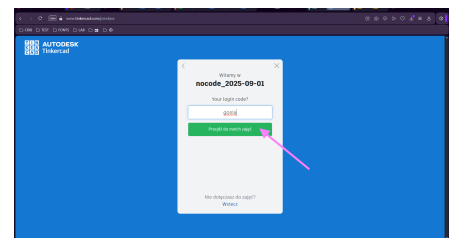
15. Jako osoba prowadząca tworzysz konta dla osób biorących udział w warsztacie – wystarczy, że klikniesz "Dodaj uczniów" i dodasz ich imiona które automatycznie funkcjonują jako login-pseudonim. To dobry sposób na zapamiętanie imion osób biorących udział w warsztacie :)



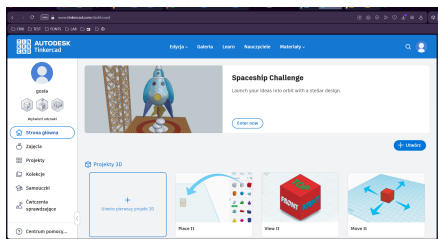
16. Wpisujesz kolejno imiona. Przycisk "Dodaj ucznia" automatycznie dodaje kolejne osoby. Po dodaniu wszystkich osób wystarczy zamknąć to wyskakujące okno.



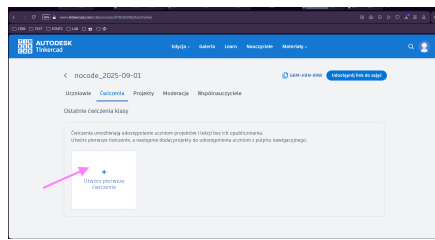
17. Na Twoim panelu widać wszystkie wpisane przez Ciebie osoby. Niebieska miniaturka oznacza, że osoba jest już zalogowana do zajęć.



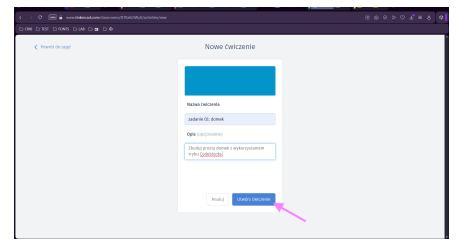
18. Każda z osób biorących udział w warsztacie loguje się zgodnie z pseudonimem. Program automatycznie zapisuje nicki z małej litery. Po wpisaniu poprawnego pseudonimu, każda z osób klika "Przejdź do moich zajęć".



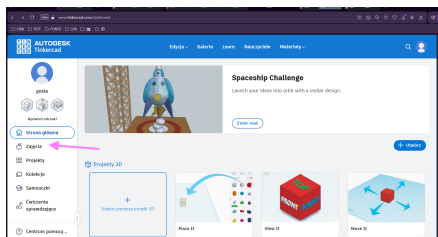
19. Tak wygląda główna strona programu osoby biorącej udział w zajęciach (po zalogowaniu się do zajęć). Porównaj ten widok z tym przedstawionym w punkcie 5.



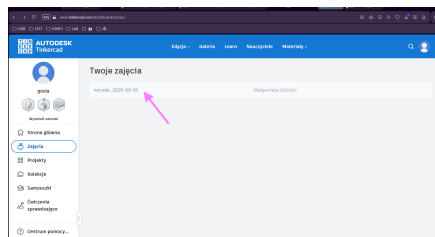
20. Z poziomu okna otwartego jak w punkcie 9., przejdź do zakładki "Ćwiczenia" i w ramach jednych zajęć "Utwórz ćwiczenie".



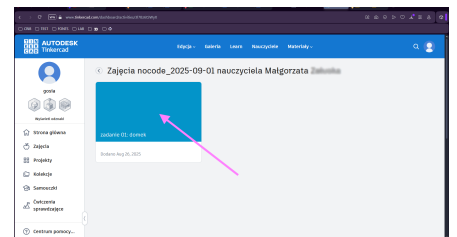
21. Po stworzeniu opisu, tworzenie ćwiczenia potwierdź klikając "Utwórz ćwiczenie".



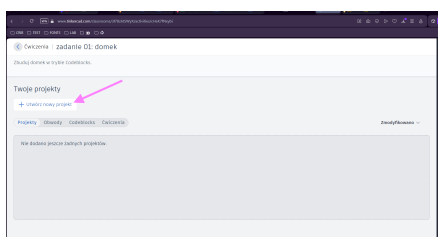
22. Każda z osób biorących udział w warsztatach klika "Zajęcia" po lewej stronie.



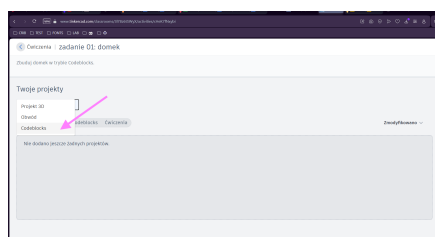
23. Każda z tych osób klika na zajęcia, które zostały wcześniej przez Ciebie stworzone (zob. punkt 6. i kolejne).



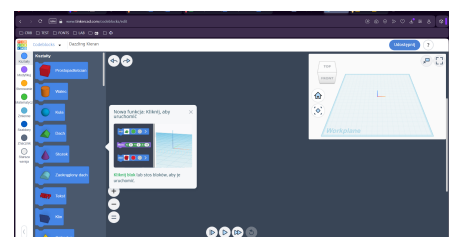
24. Każda z osób klika we wcześniej stworzone przez Ciebie ćwiczenie.



25. Każda z osób klika "Utwórz nowy projekt" - każdy z projektów utworzy się w klasie, dzięki czemu będziesz mieć dostęp do każdego z projektów :)



26. W zależności od tematu zajęć, osoby wybierają jedną z dostępnych opcji. W tym przypadku było to "Kodowanie 3D", dlatego wybrano moduł "Codeblocks".



27. Każdej z osób biorących udział w warsztacie otworzy się program w wybranym krok wcześniej trybie. Pamiętajcie o zmianie automatycznie nadawanych nazw plików, tak żeby było się łatwiej w nich zorientować ;)